

Архитектура nodul.ru

Хранение данных

Пользовательские сценарии хранятся в базе данных `MongoDB`, большие куски сохраняются в `S3`, в базе хранится ссылка на `S3`.

Пользователи, настройки подписок и доступы хранятся в базе данных `Mysql`.

Инициализация запуска сценария

Сценарий может запуститься 4 разными способами

Запрос на `webhook.nodul.ru`

Компонент `webhook` принимает запрос, находит нужный сценарий, проверяет доступы пользователя. Если можно запустить сценарий, то отправляется сообщение в `RabbitMQ` на выполнение сценария.

Запуск из режима редактирования (`run once`)

Браузер отправляет запрос на `api.nodul.ru`, где компонент `latenode` отправляет сообщение в `RabbitMQ` на выполнение сценария.

Запуск по расписанию

При добавлении специального кубика в сценарий создается запись в сервисах `triggers-master` и `triggers-worker`. По расписанию сервис `triggers-worker` через сервис `executions-father` отправляет сообщение в `RabbitMQ` на выполнение сценария.

Интеграции

Специальные кубики интеграций могут инициировать запуск сценария через запуск по расписанию или подписаться на сторонний сервис через `webhook.nodul.ru/sources`. При запросе от стороннего сервиса на этот адрес компонент `triggerswebhook` отправляет запрос в сервис `sources` через `nats`. Сервис `sources` отправляет сообщение в `RabbitMQ` на выполнение сценария.

Выполнение сценария

За выполнение сценария отвечает компонент `engine`. Он получает сообщение из `RabbitMQ` и выполняет сценарий. После выполнения `engine` отправляет в `RabbitMQ` сообщение о завершении сценария. Сообщения о завершении сценария читают

компоненты, инициирующие выполнение сценария, чтобы отдать ответ пользователю, если это нужно.

Краткая схема:

